



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Índice del Proyecto: 2022-1-IE01-KA220-SCH-000089856

Acrónimo del Proyecto: AstronoMine

Título Completo del Proyecto: Aprendiendo Astronomía a través de Minecraft

Comunicado de Prensa – Actualización final del Proyecto AstronoMine

El Proyecto AstronoMine se acerca a su finalización: Tres mundos de Minecraft para la enseñanza de la astronomía listos para su lanzamiento

Fecha: Agosto 2024

El proyecto AstronoMine, una iniciativa de Alianzas del Conocimiento Erasmus+ que busca mejorar la educación STEAM a través del atractivo mundo de Minecraft, se complace en anunciar la finalización de tres mundos únicos de Minecraft Education dedicados a la enseñanza de la astronomía a estudiantes de entre 10 y 12 años. A medida que el proyecto entra en su fase final, nos entusiasma compartir estos importantes hitos y los eventos próximos.

Tres mundos de Minecraft listos y traducidos

Los tres mundos de Minecraft Education ya están completos y han sido traducidos a varios idiomas (portugués, griego, neerlandés, euskera y español), asegurando la accesibilidad para una amplia gama de estudiantes en toda Europa. Estos mundos ofrecen una experiencia de aprendizaje inmersiva e interactiva, cubriendo temas que van desde el Sistema Solar hasta la Vía Láctea y más allá. Cada mundo está diseñado para alinearse con el Manual para Profesores de AstronoMine, proporcionando aplicaciones prácticas del conocimiento teórico de manera divertida y atractiva.

- Mundo 1: Mundo antiguo
- Mundo 2: Planta de energía mareomotriz
- Mundo 3: Galaxias exteriores

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Acciones de difusión por parte de los socios

Para promover estas herramientas educativas, cada socio del proyecto AstronoMine llevará a cabo una acción de difusión en sus respectivos países. Estos eventos destacarán las características de los mundos de Minecraft y demostrarán cómo pueden ser utilizados para enseñar astronomía en la educación primaria. Nuestros socios de Irlanda, Grecia, Portugal, los Países Bajos y España están comprometidos en compartir los beneficios de estos recursos innovadores con docentes y estudiantes.

Reunión final del proyecto en Lisboa

A medida que el proyecto se acerca a su conclusión, la reunión final del proyecto se llevará a cabo en Lisboa, Portugal, en octubre de 2024. Esta reunión brindará una oportunidad para que todos los socios reflexionen sobre los logros del proyecto AstronoMine, discutan los resultados de las acciones de difusión y planifiquen el uso sostenible de los resultados del proyecto después de noviembre de 2024.

Disponibilidad de los mundos de Minecraft

Estos mundos de Minecraft Education estarán pronto disponibles para su descarga en el sitio web del proyecto AstronoMine. Se anima a los docentes y estudiantes a visitar regularmente el sitio para recibir actualizaciones y acceder a estas valiosas herramientas educativas. Los mundos ofrecerán una forma emocionante de explorar conceptos de astronomía, combinando el aprendizaje con la creatividad e interactividad de Minecraft.

Sitio web del proyecto

Para obtener más información sobre el proyecto AstronoMine, incluidas descripciones detalladas de los mundos de Minecraft, el Manual para Profesores y los eventos próximos, visite nuestro sitio web oficial: [Sitio web del Proyecto AstronoMine](#). Allí encontrará:

- Información detallada del proyecto: Conozca los objetivos, socios y logros del proyecto AstronoMine.

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

- **Recursos descargables:** Acceda a los mundos de Minecraft Education y al Manual para Profesores.
- **Noticias y actualizaciones:** Manténgase informado sobre los últimos desarrollos, eventos y acciones de difusión.
- **Participación de la comunidad:** Únase a nuestra comunidad suscribiéndose a nuestro boletín informativo y siguiéndonos en redes sociales.
- **Soporte y contacto:** Póngase en contacto con los coordinadores del proyecto para cualquier consulta o apoyo necesario para implementar AstronoMine en su entorno educativo.

Información de contacto:

Dr. Daithí Ó Murchú y Peter Coakley
Coordinadores del Proyecto, Drumcondra Education Centre (Irlanda)
Correo electrónico: domurchu1@gmail.com y coakley.peter@gmail.com

El proyecto AstronoMine está financiado por la Unión Europea bajo el programa de Alianzas del Conocimiento Erasmus+. Las opiniones expresadas en esta publicación son exclusivamente de los autores y no reflejan necesariamente la posición de la Unión Europea.

Adjuntos:



Imagen de uno de los mundos de Minecraft completados.

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Mantente conectado con nosotros a través de nuestros canales de redes sociales y no olvides suscribirte a nuestro boletín para recibir las últimas actualizaciones sobre el proyecto AstronoMine.

Síguenos:

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [YouTube](#)

Socios:

- Drumcondra Education Centre (Irlanda)
- Private School Themistoklis (Grecia)
- NUCLIO (Portugal)
- Atermon B.V. (Países Bajos)
- Hearthands Solutions (Chipre)
- Elhuyar Fundazioa (España)

Gracias por tu continuo apoyo e interés en el proyecto AstronoMine.