



Índice do Projeto: 2022-1-IE01-KA220-SCH-000089856
Acrónimo do projeto: AstronoMine
Título completo do projeto: Aprender Astronomia com o Minecraft

Comunicado de imprensa - Atualização dos progressos do projeto Astronomine: Manual do Professor e Mundo Minecraft em desenvolvimento

Julho 2023

O projeto Astronomine, financiado pelo programa *Erasmus+ Knowledge Alliances*, está a dar passos significativos na sua missão de levar as maravilhas da astronomia às salas de aula de toda a Europa. As organizações parceiras do projeto estão a trabalhar diligentemente no resultado final, que inclui um Manual do Professor completo e um mundo Minecraft dedicado, Astronomine World.

O Manual do Professor foi concebido para ser um guia completo para educadores, fornecendo-lhes as ferramentas e recursos necessários para introduzir o tema da astronomia nas suas salas de aula. O manual está quase concluído, com o consórcio de organizações parceiras a dar os últimos retoques neste valioso recurso.

O manual está estruturado em nove capítulos, cada um centrado num aspeto diferente da astronomia. Estes incluem "O céu acima de nós", "O Sol e a Lua", "Sistema Solar", "Ferramentas do ofício", "Estrelas e nebulosas", "Galáxias e o Universo" e "Estamos sós?". Cada capítulo foi concebido para apresentar o tópico, um plano de aula detalhado e atividades Minecraft para reforçar os tópicos aprendidos.

Paralelamente ao manual, o consórcio deu também início à excitante tarefa de preparar o Astronomine World no Minecraft. Este mundo Minecraft dedicado servirá de plataforma interativa para os estudantes explorarem vários tópicos de astronomia. O grupo-alvo desta ferramenta de aprendizagem inovadora é constituído por estudantes com idades compreendidas entre os 10 e os 12 anos.

O Astronomine World no Minecraft foi concebido para complementar o Manual do Professor, proporcionando uma experiência de aprendizagem prática e imersiva que reforça os tópicos abordados no manual. As atividades do Minecraft incluídas em cada capítulo do manual estarão diretamente ligadas ao Astronomine World, permitindo que os alunos apliquem os conhecimentos recém-adquiridos de uma forma divertida e envolvente.

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui uma aprovação do seu conteúdo, que reflete apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita da informação nela contida.



O consórcio planeia ter a versão alfa dos mundos Astronomine pronta no outono de 2023. Uma vez concluídos, os mundos Astronomine serão testados com estudantes de diferentes países da Europa, proporcionando uma oportunidade única de aprendizagem e colaboração interculturais.

O projeto Astronomine representa um passo em frente significativo na utilização da tecnologia na educação, combinando a popularidade do Minecraft com o fascinante tema da astronomia. As organizações parceiras do projeto estão entusiasmadas com os progressos realizados até agora e esperam ver o impacto do seu trabalho nos estudantes de toda a Europa.

Para mais informações sobre o projeto Astronomine, visite o nosso website:

<http://astronomine.erasmusplus.website/>

Contactos:

Daithí Ó Murchú, Coordenador do Projeto
Drumcondra Education Centre (Ireland)

domurchu1@gmail.com



O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui uma aprovação do seu conteúdo, que reflete apenas as opiniões dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita da informação nela contida.