



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Número do projeto: 2022-1-IE01-KA220-SCH-000089856

Acrónimo do projeto: AstronoMine

Título completo do projeto: Learning Astronomy through Minecraft

Comunicado de Imprensa - Atualização do Projeto **Astronomine: Desenvolvimento de Três Mundos de** **Educação Únicos no Minecraft**

Março 2024

O projeto AstronoMine, uma iniciativa inovadora financiada pelo programa Erasmus+ Knowledge Alliances, tem o prazer de anunciar um marco significativo na sua jornada para transformar a educação STEAM. Este mês, orgulhamo-nos de revelar as versões alfa de três mundos distintos do AstronoMine, dentro do Minecraft Education, projetados para cativar e educar os alunos sobre as maravilhas da astronomia. Estas versões alfa não serão lançadas publicamente nesta fase. Em vez disso, serão submetidas a um processo de teste interno pelos parceiros do consórcio.

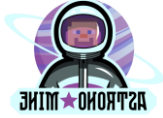
Além dos testes internos, um grupo selecionado de escolas em toda a Europa terá a oportunidade exclusiva de experimentar e dar feedback sobre estes mundos do Minecraft. Esta fase de testes externos é vital para reunir sugestões e opiniões e compreender a aplicação prática e o impacto destas ferramentas educativas em ambientes de sala de aula reais.

Estes mundos do Minecraft, desenvolvidos através do esforço colaborativo do consórcio, são criados para oferecer uma experiência imersiva e interativa de aprendizagem. Cada mundo é adaptado a diferentes aspetos da astronomia, garantindo uma jornada educativa abrangente para alunos com idades entre os 10 e os 12 anos. Os mundos são cuidadosamente concebidos não só para estar em conformidade com o Manual do Professor do projeto, mas também para proporcionar uma aplicação prática do conhecimento teórico de uma forma divertida e envolvente.

Em abril de 2024, o nosso consórcio reunir-se-á na Grécia para refinar estes mundos a nível técnico e educativo. Esta reunião tem como objetivo aperfeiçoar as primeiras versões dos mundos do Minecraft, garantindo que cumprem os nossos elevados padrões de conteúdo educativo e de experiência do utilizador. Após esta fase intensiva de revisão e refinamento, embarcaremos na tarefa crucial de traduzir estes mundos para várias línguas, alargando assim o nosso alcance e impacto a toda a Europa.

O projeto AstronoMine está comprometido a tirar partido da tecnologia para melhorar as experiências educativas. O desenvolvimento destes mundos do Minecraft marca um passo

Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

crucial na nossa jornada para tornar a aprendizagem sobre astronomia não só informativa, mas também envolvente.

Para mais informações sobre o projeto AstronoMine e os seus futuros desenvolvimentos, por favor visite o nosso website:

<http://astronomine.erasmusplus.website/>

Contacto:

Gustavo Rojas, Coordenador nacional do projeto
NUCLIO - Núcleo Interativo de Astronomia e Inovação em Educação (Portugal)
gustavo.rojas@nuclio.org

Daithí Ó Murchú, Coordenador geral do projeto
Drumcondra Education Centre (Irlanda)
domurchu1@gmail.com

Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.