



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Projectindex: 2022-1-IE01-KA220-SCH-000089856

Projectacroniem: AstronoMine

Volledige titel van het project: Astronomie leren via Minecraft

Persbericht – Update van het Astronomine Project: Ontwikkeling van drie unieke Minecraft-onderwijswerelden

Maart 2024

Het AstronoMine-project, een innovatief initiatief gefinancierd door het Erasmus+ Knowledge Alliances-programma, is verheugd een belangrijke mijlpaal aan te kondigen in zijn reis om STEAM-onderwijs te transformeren. Deze maand onthullen we met trots de alfaversionen van drie verschillende AstronoMine-werelden binnen Minecraft Education, ontworpen om leerlingen te boeien en te informeren over de wonderen van de astronomie. Deze alfaversionen worden in dit stadium niet publiekelijk vrijgegeven. In plaats daarvan zullen ze een intern testproces ondergaan door onze consortiumpartners.

Naast interne tests krijgt een selecte groep scholen in heel Europa de exclusieve kans om deze Minecraft-werelden te ervaren en er feedback op te geven.

Deze externe testfase is essentieel voor het verzamelen van inzichten en het begrijpen van de praktische toepassing en impact van deze educatieve hulpmiddelen in een echte klasomgeving.

Deze Minecraft-werelden, ontwikkeld door een gezamenlijke inspanning van ons consortium, zijn gemaakt om een meeslepende en interactieve leerervaring te bieden. Elke wereld is afgestemd op verschillende aspecten van de astronomie, waardoor een uitgebreid leertraject voor leerlingen van 10-12 jaar wordt gegarandeerd. De werelden zijn zo ingewikkeld ontworpen dat ze niet alleen aansluiten bij de lerarenhandleiding, maar ook om een praktische toepassing van theoretische kennis op een leuke en boeiende manier te bieden.

In april 2024 komt ons consortium bijeen in Griekenland om deze werelden zowel technisch als educatief te verfijnen. Deze bijeenkomst heeft tot doel de eerste versies van de Minecraft-werelden op te poetsen en ervoor te zorgen dat ze voldoen aan onze hoge normen voor educatieve inhoud en gebruikerservaring. Na deze intensieve beoordelings- en verbeteringsfase zullen we beginnen aan de cruciale taak om deze werelden in verschillende talen te vertalen, waardoor ons bereik en onze impact in heel Europa worden vergroot.

Het AstronoMine-project streeft ernaar technologie in te zetten om educatieve ervaringen te verbeteren. De ontwikkeling van deze Minecraft-werelden markeert een

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring in van de inhoud, die uitsluitend de standpunten van de auteurs weergeeft, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de daarin opgenomen informatie.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

cruciale stap in onze reis om het leren over astronomie niet alleen informatief maar ook boeiend te maken.

Bezoek onze website voor meer informatie over het AstronoMine-project en onze aankomende ontwikkelingen:

<http://astronomine.erasmusplus.website/>

Contact:

Daithí Ó Murchú, projectcoördinator
Drumcondra Education Center (Ierland)

domurchu1@gmail.com

De steun van de Europese Commissie voor de productie van deze publicatie houdt geen goedkeuring in van de inhoud, die uitsluitend de standpunten van de auteurs weergeeft, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de daarin opgenomen informatie.